

bodytone

BOLD BENCHES



FBC08

PRESSE PLATE OLYMPIQUE



DIMENSIONS

196 x 170 x 133 cm.

POIDS NET

72 kg

STRUCTURE

Tube d'acier de 100x50 cm et 2.5 mm d'épaisseur, soudé par un processus de robotisation, libre de projections.

Plateau d'union structural de 6mm plaque contre plaque, pour une union extra rigide.

POID MAXIMAL L'UTILIXATEUR

150 kg.

DOSSIER ET SIÈGE

Fourré de mousse de polyuréthane de haute densité, extra confort, 6.5 cm d'épaisseur.

REVÊTEMENT

Finition similicuir Carbon Fiber. Grande durabilité contre le frottement et l'usure. Préparé contre la transpiration et antibactérien.

CAPACITÉ DE CHARGE

Préparé pour être utilisé avec une barre de disque d'une capacité allant jusqu'à 200kg (Barre non incluse).

ZONE DE TRAVAIL

Indiqué pour l'entraînement de presse à pectoraux en position horizontale.

MATÉRIAUX ET FINITIONS

Haute qualité dans ses finitions.

Embouts ABS thermoplastiques de 3.5mm.

ENTRETIEN ET LUBRIFICATION

Entretien bimensuel.

Lubrification des tiges, guides, roulements et pop pin. Nettoyage des revêtements avec un chiffon humide.

SUPPORTS DE BARRE

Fabrication par injection de techno polymère de 4mm avec une double position pour la barre et le protecteur de tube.

BASES

Recouvertes par du caoutchouc antidérapant.

PROCESSUS DE PEINTURE

3 couches de peinture.

Acier décapé et stabilisé par l'immersion totale des pièces dans différentes solutions dégraissantes pour garantir un lavage parfait et complet du matériau de base. Impression antioxydante pour garantir une isolation appropriée de l'oxydation interne et une bonne adhérence de la peinture. 2 couches finales de peinture époxy de polyester en poudre, séché à 240°C.

PROCESSUS DE CONCEPTION

Étude biomécanique et ergonomique sous la supervision de professionnels et athlètes associés. Suite à une longue période de conception; depuis l'esquisse, la recherche en ingénierie, la production de prototypes et les tests de nos athlètes professionnels, nos produits sont mis sur le marché.



FBC08 PRESSE PLATE OLYMPIQUE